

HTML créer un site internet professionnel



La formation HTML avec Dreamweaver permet d'apprendre à développer des pages et gérer des sites Web. De grandes entreprises ont recours à cet outil ultra performant pour créer et faire vivre leur Intranet. Cette formation vous ouvre les portes de la création Web pour réaliser des sites vivants et spectaculaires

Objectifs

- Maîtriser les bases de Dreamweaver
- Apprendre à créer des pages Web
- Savoir élaborer la navigation entre les pages de son site
- Savoir insérer des éléments dynamiques dans une page
- Comprendre comment organiser et publier des sites

Public concerné

- Personnes utilisant la micro-informatique et Internet, qui souhaitent pouvoir créer des pages Web ou mettre à jour un site Web.

Pré requis

- Connaissances Internet et Windows

Une formation de 5 jours

Caractéristiques	Paris
Tarif : 2375 € HT par personne	03/05/2010
Numéro de formateur : 11753687675	05/07/2010
Nombre d'heures : 35	18/10/2010
Référence : DWN1	13/12/2010
Contact : Loic LE FUR	
Telephone : 01.41.16.83.70	
Email : formation@alterway.fr	

Description des modules

num	Module
1	Découvrir l'interface de Dreamweaver
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Gérer les fenêtres et panneaux- Configurer les préférences du logiciel
2	Créer un nouveau site Web
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Qu'est ce qu'un site Web ?- Configurer un site avec Dreamweaver
3	Créer une nouvelle page
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Créer, modifier, enregistrer un document
4	Insérer du texte et le mettre en forme
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Quelques notions de HTML et XHTML- Insérer et structurer du texte avec les éléments paragraphes, en-têtes...- Mettre en forme avec les styles CSS- Créer et appliquer des mises en forme spécifiques- Utiliser les feuilles de styles externes
5	Insérer des liens hypertextes
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Créer des liens vers une autre page, une page d'un autre site Web, une adresse de messagerie- Créer un lien pour se déplacer au sein d'une même page- Mettre en forme avec les styles CSS
6	Définir les propriétés de la page
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Définir une image d'arrière plan en mode CSS- Définir le titre de la page- Insérer des en-têtes de page
7	Insérer des images
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Connaître les contraintes pour les images sur le Web- Insérer une image- Utiliser les fonctionnalités de traitement de Dreamweaver : recadrer, accentuer, redimensionner, rééchantillonner- Créer des zones réactives avec une image
8	Insérer et manipuler les tableaux
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Créer un tableau de présentation de données- Combiner et diviser des cellules- Mettre en forme un tableau- Utiliser les modes "standard" et "mise en forme"
9	Insérer des calques
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Créer et positionner un calque sur la page- Définir les propriétés du calque
10	Créer une mise en page
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Créer une mise en page à l'aide de tableaux- Construire un tableau en mode "mise en forme"- Utiliser les aides à la création : le tracé de l'image, les règles, les repères, la grille- Vérifier la prise en charge par le navigateur- Créer une mise en page à l'aide de calques- Utiliser les cadres

11 Publier un site

- Détails**
- Vérifier le site avant publication : contrôle des liens, la carte du site, structure des fichiers...
 - Configurer le compte FTP dans Dreamweaver
 - Voiler les dossiers à ne pas publier
 - Publier le site
 - Mettre à jour une page et la publier
 - Synchroniser un site

12 Utiliser les éléments de bibliothèque

- Détails**
- Créer un nouvel élément de bibliothèque
 - Insérer un élément de bibliothèque
 - Modifier un élément de bibliothèque

13 Utiliser les modèles de page

- Détails**
- Créer un nouveau modèle
 - Créer des régions modifiables
 - Créer un nouveau document à partir d'un modèle
 - Insérer du contenu dans le document
 - Modifier un modèle

14 Insérer des éléments multimédias

- Détails**
- Insérer un texte ou un bouton Flash
 - Insérer une animation Flash
 - Insérer un son, une vidéo

15 Utiliser les comportements

- Détails**
- Découvrir les comportements
 - Afficher/masquer un calque
 - Ouvrir une page dans une nouvelle fenêtre
 - Définir un événement pour déclencher le comportement

16 Utiliser les scénarii

- Détails**
- Créer un nouveau scénario : déplacer un calque dans la page
 - Insérer un comportement dans le scénario