

## Formation Flash niveau 1



Flash est un outil allant bien au-delà de la simple animation de bandeau publicitaire ou d'introduction de site. Il est également utilisable pour créer des applications exécutables autonome multimédia, des sites Web complet ou encore des applications interagissant avec des bases de données. Cette formation de 4 jours permettra aux participants d'apprendre à concevoir et réaliser une animation Flash et de s'initier au langage de programmation ActionScript

### Objectifs

- Maîtriser Flash
- Créer des objets et effets, les animer
- Réaliser des animations multimédia

### Public concerné

- Concepteurs de pages Web, responsables de sites
- Maquettistes et graphistes, tout utilisateur de Flash

### Pré requis

- Aucun pré-requis demandé

### Une formation de 4 jours

Caractéristiques	Paris
<b>Tarif : 1900 € HT par personne</b>	<b>22/03/2010</b>
<b>Numéro de formateur : 11753687675</b>	<b>17/05/2010</b>
<b>Nombre d'heures : 28</b>	<b>30/08/2010</b>
<b>Référence : FLN1</b>	<b>18/10/2010</b>
<b>Contact : Loic LE FUR</b>	
<b>Telephone : 01.41.16.83.70</b>	
<b>Email : formation@alterway.fr</b>	

## Description des modules

num	Module
<b>1</b>	<b>Dessiner et peindre les objets</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Utiliser des outils de dessin vectoriel</li><li>- Créer, modifier, effacer vos dessins</li><li>- Importer des illustrations, les modifier</li><li>- Convertir une image en vecteur</li><li>- Masques et zones de couleurs</li><li>- Générer des graphiques translucides</li><li>- Superposer des objets</li><li>- Transparence, couleurs, dégradés...</li></ul>
<b>2</b>	<b>Créer des effets de texte</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mettre en forme le texte, vectorisation de texte</li><li>- Créer des textes variables, des textes animés</li><li>- Personnaliser les polices</li></ul>
<b>3</b>	<b>Utiliser les symboles et les occurrences</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Créer un symbole : graphique, bouton, movie-clip</li><li>- Bouton : simple, rollover, animé, invisible</li><li>- Movie-clip</li><li>- Modifier les propriétés des occurrences : comportement, couleur, rotation, inclinaison...</li></ul>
<b>4</b>	<b>Créer des animations</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Définir les dimensions et la vitesse d'une animation</li><li>- Ajouter, supprimer des images</li><li>- Créer une interpolation de mouvement</li><li>- Créer des effets de rotation</li><li>- Créer une interpolation de forme (morphing)</li><li>- Organiser l'animation avec différentes scènes</li></ul>
<b>5</b>	<b>Intégrer des sons et des images</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Importer un son, ajouter un calque de son</li><li>- Affecter des sons aux images, à des boutons</li><li>- Paramétrage du son, démarrage, contrôle, arrêt</li></ul>
<b>6</b>	<b>Ajouter des actions de base</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Créer une action simple à l'aide du panneau Actions</li><li>- Ajouter des actions aux images et à un bouton</li><li>- Actions Go To, Stop et Play, Load Movie, GetUrl</li></ul>
<b>7</b>	<b>Exporter une animation</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Optimiser les temps de chargement et d'affichage</li><li>- Vérifier l'affichage de l'animation</li><li>- Intégration dans une page HTML</li></ul>