

## Formation J2ME, Java mobile



La formation "Développement d'applications Java mobiles avec la technologie J2ME" apporte aux participants une expérience pratique en matière de développement d'applications mobiles sur la plate-forme Java 2, Micro Edition (plate-forme J2ME) à l'aide de la CLDC (Connected, Limited Device Configuration) et du MIDP (Mobile Interface Device Profile). Il fournit des informations sur les spécifications, les concepts et les fonctionnalités MIDP 1.0 et MIDP 2.0

### Objectifs

- Développer des applications MIDP de base (MIDlets) et intégrer des supports améliorés à des applications MIDP
- Créer et mettre en oeuvre des interfaces utilisateur, orientées événement, en utilisant l'API de haut niveau et de bas niveau.
- Mettre en oeuvre le stockage de données local sur des périphériques à l'aide de RMS (Record Management System)
- Créer des applications utilisant des informations réseau

### Public concerné

- Développeurs
- Architectes

### Pré requis

- Pouvoir développer des applications sur la plate-forme Java 2 Standard Edition

### Une formation de 3 jours

Caractéristiques	Paris
<b>Tarif : 1400 € HT par personne</b>	<b>04/10/2010</b>
<b>Numéro de formateur : 11753687675</b>	<b>13/12/2010</b>
<b>Nombre d'heures : 21</b>	
<b>Référence : JSME</b>	
<b>Contact : Loic LE FUR</b>	
<b>Telephone : 01.41.16.83.70</b>	
<b>Email : <a href="mailto:formation@alterway.fr">formation@alterway.fr</a></b>	

## Description des modules

num	Module
<b>1</b>	<b>Création et exécution d'applications MIDP</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- L'environnement d'application MIDP 2.0</li><li>- Le processus de développement MIDP</li><li>- Écrire et développer une application MIDP (MIDlet)</li></ul>
<b>2</b>	<b>Création d'une interface utilisateur de haut niveau</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- L'API d'interface utilisateur de haut niveau MIDP</li><li>- L'objet Display</li><li>- La gestion des événements</li><li>- Traiter les entrées utilisateurs</li><li>- Le système de menus</li></ul>
<b>3</b>	<b>Interfaces de haut niveau et de bas niveau améliorées</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- La classe abstraite CustomItem</li><li>- la gestion des événements de la classe CustomItem</li><li>- Le package javax.microedition.lcdui.game</li></ul>
<b>4</b>	<b>Gestion des données sur l'appareil mobile</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- La persistance des données et le package RMS</li><li>- Stocker et récupérer des données dans un objet RecordStore</li><li>- Énumérer les objets RecordStore</li><li>- Partager un objet RecordStore entre des MIDlet suites</li></ul>
<b>5</b>	<b>Accès aux données et aux services réseau</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Accéder aux données avec l'interface GCF (Generic Connection Framework)</li><li>- Échanger des données sur HTTP</li><li>- Utiliser l'interface HttpURLConnection pour récupérer du texte pour un écran d'aide d'une application</li></ul>
<b>6</b>	<b>Contrôle du média</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- La hiérarchie des classes et les interfaces de l'API Mobile Media (MMAPI)</li></ul>
<b>7</b>	<b>Sécurité de MIDP</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Le modèle de sécurité MIDlet</li><li>- La technologie Push de MIDP</li><li>- Authentifier une MIDlet</li></ul>
<b>8</b>	<b>Transfert de données par liaison radio (OTA)</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Télécharger des applications J2ME</li><li>- Le déploiement d'applications</li><li>- Transfert d'applications MIDP 2.0</li></ul>