

Architecte PHP - Bonnes pratiques PHP



La formation Architecte PHP répond au besoin des architectes et chefs de projets qui veulent optimiser leur technique de conception et de développement.

Durant quatre jours nous aborderons les différentes bonnes pratiques qui vous permettront de bien modéliser vos applications afin de les rendre pérennes et scalables.

Cette formation a été mise en place par l'auteur de Best practices PHP 5

Objectifs

- Optimiser son environnement de travail
- Mieux modéliser ses applications
- Définir des normes
- Comprendre et utiliser les Design Pattern
- Découvrir et utiliser un Framework

Public concerné

- Architectes
- Chefs de projets

Pré requis

- Avoir suivi la formation "PHP Expert certifié" ou connaissance équivalentes
- Bonne connaissance de la POO
- Avoir déjà installé PHP MySQL
- Connaître les bases de Linux

Une formation de 4 jours

Caractéristiques	Paris
Tarif : 1790 € HT par personne	24/11/2008
Numéro de formateur : 11753687675	26/01/2009
Nombre d'heures : 28	02/03/2009
Référence : PHS3	14/04/2009
Contact : Loic LE FUR	02/06/2009
Telephone : 01.48.12.93.40	27/07/2009
Email : contact@anaska.com	

Description des modules

num	Module
1	Différentes approches différentes pratiques
Détails	<ul style="list-style-type: none">- L'approche classique site web- Architecture et approche type d'un système d'information- Architecture et approche type d'une application haute disponibilité
2	Optimisation de l'environnement de travail
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Installation d'un IDE avancé (Eclipse, Zend Studio, PHPEdit)- Présentation des différents débogueur existants- Mise en place et utilisation d'une solution de débogage- Présentation des solutions de profiling- Mise en place de Xdebug / KCacheGrind et utilisation de Zend Studio / Zend Platform
3	Travail en équipe et environnement global
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Installation / utilisation d'un gestionnaire de versions : subversion - cvs- Définition de conventions pour le développement- Mise en place de l'environnement global (dev / recette / production)- Stratégie de sauvegarde
4	Bonnes pratiques générales
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Conventions de codage- Conventions d'architectures
5	Programmation Orienté Objet
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Rappel
6	Introduction aux motifs de conception (Design Patterns)
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Rappels de programmation orientée objet (POO)- Introduction à UML- Introduction aux design pattern- Le singleton- L'itérateur- L'approche MVC (Modèle Vue Contrôleur)- Introduction aux autres design pattern- La Standard PHP Library (SPL)- Travaux pratique : Mise en place d'un carnet d'adresse en utilisant le singleton, la fabrique et un itérateur.
7	Les frameworks
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Présentation et utilité d'un framework- Revue des frameworks existants- Utilisation d'un framework
8	Les tests unitaires
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Introduction aux tests unitaires- Les solutions de tests unitaires pour PHP